В данном документе описаны только отрицательные аспекты кода программы.

Для Program.cs:

1. Использование более гибких структур данных. В программе задаётся таблица смежности как двумерный массив. Для гибкости необходимо вынести таблицу в текстовый файл и взаимодействовать с ней уже в программе.
2. Магические числа. Для исправления данного запаха кода необходимо задать именованные константы для данных чисел.
3. Отсутствие комментариев. Читаемость кода ухудшена.

Для Floyd.cs:

1. Именование переменных. Некоторые переменные следует переименовать для большей ясности (к примеру, next можно переименовать в nextVertex)
2. Отсутствие комментариев. Читаемость кода ухудшена.